**פרויקט בתכנות מונחה עצמים 2: חולדה**

מגישים:

שרון לוי- 311593313

אורן הולצמן- 209905207

בר יפרח 315566810

**תיאור המשחק:**

המשחק הוא SIDE SCROLLER בסגנון סופר מריו. <https://supermarioemulator.com/supermario.ph>

המשחק מתאר את סיפורה של חולדה תל אביבית, הנתקלת בקשיים מצד האנושות המודרנית- המדביר ורוכבי הקורקינטים- שהם האויבים שלה. על החולדה להתחמק מאויביה וממכשולים תל אביבים נוספים- כמו כבישים ופחי זבל, ולאסוף אוכל מהרחוב תוך המנעות ממזונות מורעלים.

לחולדה מספר חיים מוגבל (3), כל ׳חיים׳ מורכבים מ-100 נקודות. בפגיעה מאויב, המספר יורד (בהתאם לאויב). במידה והמספר מגיע ל-0, חולדה נפסלת ומניין החיים יורד. עת החולדה משיגה 100 נקודות, היא צוברת 'חיים' נוסף. במידה ויש לחולדה 0 חיים, היא מתה והמשחק נגמר.

לצורך תזוזת הדמויות נשתמש בספריה הפיזיקלית.

**כללי המשחק:**

במשחק יש שחקן אחד בלבד(במידה ונספיק, נוסיף לשחקן דמות "עוקבת" הולכת אחריו ומהווה מגן. כאשר אויב נוגע בשחקן עם המגן, המגן מת ולשחקן לא קורה דבר).

במשחק 3 סוגי אויבים- איש תברואה, אויב סטטי הנמצא בחלון ורוכב קורקינט.

במשחק 3 סוגי בונוסים:

* מזון טוב- נותן בונוס של 20 נקודות לשחקן
* מזון מורעל- הורג את השחקן
* מזון המוסיף לשחקן דמות עוקבת (מגן)

לא ניתן יהיה לשמור את המשחק בשלב זה.

תהיה למשחק טבלת שיאים שתישמר בזמן ריצת המשחק.

**\*אנחנו עובדים עם מעצבת גרפית- לכן המשחק נתון לשינויים גרפיים, ותוספות במשחקיות בהתאם לבקשת המעצבת וההספק התכנותי שלנו\***